

# Εισαγωγή στο Unix / Linux

(μέρος γ')

Παναγιώτης Κοτζανικολάου

[pkotzani@unipi.gr](mailto:pkotzani@unipi.gr)

Κορέας Πλάτων

[platonas@gmail.com](mailto:platonas@gmail.com)

# Το περιβάλλον του χρήστη

- Το περιβάλλον (environment) του χρήστη είναι ένα σύνολο μεταβλητών και τιμών
- Μια μεταβλητή είναι ένα string (σειρά χαρακτήρων) που προβάλλει βασικές πληροφορίες για το λειτουργικό σύστημα
- Η εντολή `echo` εμφανίζει στην οθόνη τα ορίσματα του σας χαρακτήρες
- Χρήση της εντολής:  
*`$ echo HOME`*

# Κοινές μεταβλητές περιβάλλοντος

- Για την προβολή των μεταβλητών χρησιμοποιούμε την `echo` και προσθέτουμε στην αρχή της μεταβλητής το σύμβολο `$`
- `HOME` : η μεταβλητή αυτή εμφανίζει το πλήρες όνομα της διαδρομής του `home` καταλόγου. Ο κατάλογος αυτός είναι ο προκαθορισμένος κατά την σύνδεση του χρήστη στο σύστημα
- Χρήση της εντολής:  
**`$ echo $HOME`**

# Κοινές μεταβλητές περιβάλλοντος

- LOGNAME: η μεταβλητή εμφανίζει το όνομα του λογαριασμού ή το userID του χρήστη
- MAIL: η μεταβλητή εμφανίζει το κατάλογο αποθήκευσης του γραμματοκιβωτίου του χρήστη
- SHELL: η μεταβλητή εμφανίζει το όνομα του shell που χρησιμοποιεί ο χρήστης
- ***\$ echo \$LOGNAME***
- ***\$ echo \$SHELL***

# Κοινές μεταβλητές περιβάλλοντος

- PATH: η μεταβλητή εμφανίζει τους καταλόγους στους οποίους πρέπει να αναζητήσουν τα προγράμματα για να μπορέσουν να εκτελέσουν τις εντολές τους. Η μεταβλητή αυτή μπορεί να τροποποιηθεί από τον διαχειριστή για να μπορεί να παραμετροποιήσει τον τρόπο που εκτελούνται τα προγράμματα στους χρήστες
- *\$ echo \$PATH*

# Προγραμματισμός bash shell

- Προγραμματισμός κελύφους είναι η διαδικασία δημιουργίας σεναρίων κελύφους (shell scripts) ή προγραμμάτων κελύφους (shell programs)
- Ένα shell script είναι ένα αρχείο που περιέχει μία ή περισσότερες εντολές
- Στην περίπτωση που το αρχείο shell δεν βρίσκεται στο PATH του χρήστη εισάγουμε το αρχείο ως `./scriptname` αλλιώς το εκτελούμε με το όνομα του

# Προγραμματισμός bash shell

- Τα Shell scripts ξεκινάνε με την εντολή `#!` και το όνομα του shell
  - Παράδειγμα : `#!/bin/sh` για το Bourne shell
  - Σε περίπτωση που δεν ενσωματώσουμε την παραπάνω εντολή γίνεται χρήση του shell του χρήστη
- Όλες οι εντολές Unix μπορούν να ενσωματωθούν σε ένα shell script
  - Οι εντολές εκτελούνται με την σειρά που θα τις θέσουμε στον κώδικα μας και με τις δομές ελέγχου που θα τους ορίσουμε
- Τα διαφορετικά shells έχουν και διαφορετικές δομές ελέγχου
  - Στα παραδείγματα που ακολουθούν χρησιμοποιούμε το Bourne shell (sh) κέλυφος

# Γιατί γράφουμε shell scripts ;

- για να αποφύγουμε μια επαναληπτική διαδικασία. Είναι ευκολότερο να δημιουργήσουμε ένα σενάριο το οποίο θα τρέχει τα πρότυπα των εντολών που επιθυμούμε με μία μόνο εντολή
- για την αυτοματοποίηση δύσκολων διαδικασιών οι οποίες περιλαμβάνουν πολλές εντολές με πολλά ορίσματα και είναι δύσκολο να τα καταλάβουμε ή να τα θυμόμαστε κάθε φορά που εκτελούμε αυτή την διαδικασία.



# Μεταβλητές

- Στην δήλωση των μεταβλητών σε ένα πρόγραμμα shell υπάρχει διάκριση μεταξύ πεζών και κεφαλαίων (case-sensitive ) πχ. foo, FOO, Foo
- Με την προσθήκη του \$ αποθηκεύουμε τις τιμές για τις μεταβλητές ενώ με την προσθήκη # σχολιάζουμε μια γραμμή

*\$ salutation=Hello*

*\$ echo \$salutation*

*\$ Hello*

# Χρήση των Quotes

- Έστω ένα αρχείο test με περιεχόμενο

```
#!/bin/sh
```

```
# Σχόλιο γραμμής
```

```
myvar="metabliti" # Δημιουργία μεταβλητής
```

```
echo $myvar # Εκτύπωση μεταβλητής
```

```
echo "$myvar" # Εκτύπωση μεταβλητής με διπλά "
```

```
echo '$myvar' # Εκτύπωση του μηνύματος της echo με μονά '
```

```
echo Εισάγετε κείμενο
```

```
read myvar # Εκχώρηση νέας τιμής για την myvar
```

```
echo Η μεταβλητή '$myvar' έχει την νέα τιμή $myvar
```

- Με την χρήση των διπλών quotes οι μεταβλητές μπορούν να εμφανίζουν τις τιμές εκχώρησης τους σε αντίθεση με τα μονά

# Λογικές εκφράσεις (boolean)

- Σχεσιακοί Τελεστές για αριθμητικές πράξεις:  
**-eq, -ne, -gt, -ge, -lt, -le**
- Τελεστές αρχείων:
  - f file** Αληθής εάν το αρχείο υπάρχει και δεν είναι φάκελος
  - d file** Αληθής εάν ο φάκελος υπάρχει
  - s file** Αληθής εάν το αρχείο υπάρχει και έχει size > 0
- Τελεστές String :
  - z string** Εάν το μήκος είναι 0
  - n string** Εάν το μήκος δεν είναι 0

# Παράδειγμα shell script

- Δημιουργούμε ένα αρχείο **test** με vi ή nano

```
#!/bin/bash
```

```
date
```

```
uname -a
```

```
whoami
```

- Δίνουμε δικαιώματα εκτέλεσης για το αρχείο αυτό

```
chmod 755 test
```

- Εκτελούμε το αρχείο

```
./test
```

# Shell script με μεταβλητή

- Δημιουργούμε και εκτελούμε το αρχείο **test1**

```
#!/bin/sh
```

```
number=1 # Ορισμός αριθμού
```

```
name= " John Doe " #Ορισμός string με διπλά quotes
```

```
echo $number $name
```

# Shell script με είσοδο δεδομένων

- Δημιουργούμε και εκτελούμε το αρχείο **test2**

```
#!/bin/sh
```

```
echo Enter name:
```

```
read name # Είσοδος δεδομένων
```

```
echo Hello $name!
```

# Shell script με είσοδο εντολών

- Δημιουργούμε και εκτελούμε το αρχείο **test3**

```
#!/bin/sh
```

```
user=$(whoami) # Ορισμός της εντολής whoami
```

```
echo Hi $user!
```

```
path=$(pwd) # Ορισμός της εντολής pwd
```

```
echo To $path!
```

# Shell script με την if

- Δημιουργούμε και εκτελούμε το αρχείο **test4**

```
#!/bin/sh
```

```
xristis="admin"
```

```
#Ελεγχος συνθήκης if
```

```
if [ $xristis = "admin" ]; then
```

```
echo "Hi $xristis"
```

```
fi
```



# Shell script με την if και else

- Δημιουργούμε και εκτελούμε το αρχείο **test5**

```
#!/bin/sh
```

```
echo " Εισάγετε το όνομα του αρχείου που θέλετε βρείτε  
στον τρέχοντα φάκελο "
```

```
read filetype #Είσοδος δεδομένων
```

```
#Ελεγχος συνθήκης if και else
```

```
if [ -f $filetype ] ; then
```

```
    echo " Υπάρχει το συγκεκριμένο αρχείο "
```

```
else
```

```
    echo "Δεν υπάρχει το συγκεκριμένο αρχείο"
```

```
fi
```

# Shell script με την if, elif και else

- Δημιουργούμε και εκτελούμε το αρχείο **test6**

```
#!/bin/bash
```

```
echo "Δώσε δυο ακεραίους "; read num1 ; read num2 ;
```

```
#Ελεγχος συνθήκης if, elif και else
```

```
if [ $num1 -eq $num2 ]; then
```

```
    echo "Οι δυο αριθμοί είναι ίσοι"
```

```
elif [ $num1 -gt $num2 ]; then
```

```
    echo "Πρώτος είναι μεγαλύτερος από τον δεύτερο"
```

```
else
```

```
    echo "Ο δεύτερος είναι μεγαλύτερος από τον πρώτο"
```

```
fi
```

# Shell script με την for

- Δημιουργούμε και εκτελούμε το αρχείο **test7**

```
#!/bin/bash
```

```
#Έλεγχος συνθήκης εάν υπάρχουν αρχεία στην  
τρέχουσα λίστα και εκτέλεση της loop
```

```
for f in $(ls); do
```

```
echo $f # εκτυπώνει το όνομα του αρχείου
```

```
done
```

# Shell script με την while

- Δημιουργούμε και εκτελούμε το αρχείο **test8**

```
#!/bin/bash
```

```
metritis=6 # Δημιουργία μετρητή
```

```
#Ελεγχος συνθήκης και εκτέλεση της loop
```

```
while [ $metritis -gt 0 ]; do
```

```
    #Εκτύπωση τιμής
```

```
    echo Η τιμή του μετρητή είναι : $metritis
```

```
let metritis=metritis-1
```

```
#η μαθηματική εντολή let εκχωρεί τιμή για την μεταβλητή
```

```
done
```