

ΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑΣ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ ΔΙΚΤΥΩΣΗΣ

ΕΚΦΩΝΗΣΗ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Θα πρέπει να εγγραφείτε και να χρησιμοποιήσετε την πλατφόρμα SNLearning, η οποία αποτελεί ένα ευφυές προσαρμοστικό εκπαιδευτικό κοινωνικό δίκτυο. Το μάθημα που διδάσκεται είναι η γλώσσα μοντελοποίησης UML. Για την εγγραφή σας, απαιτούνται οι παρακάτω κωδικοί μαθήματος και τάξης.

Site	http://snlearning.eu
Course Code	ST.H.5
Class Code	MS02

Σας ζητούνται τα εξής:

1. Να αλληλεπιδράσετε μέσω του κοινωνικού δικτύου (αναλυτική περιγραφή παρακάτω) και να δώσετε τα αντίστοιχα τεστ των ενοτήτων του μαθήματος (δεν θα ληφθεί υπόψη η βαθμολογία).
2. Να συνεργαστείτε για την περάτωση ενός project. Κατά τα τέλη Απριλίου, θα σας δοθεί ως άσκηση-project να φτιάξετε κάποια διαγράμματα UML (όχι πλήρη ανάλυση του συστήματος) πάνω σε κάποιο θέμα. Οι ομάδες θα δημιουργηθούν αυτόματα από το σύστημα και θα πρέπει η συνεργασία να γίνει μέσω του κατάλληλου χώρου συνεργασίας που δημιουργεί το σύστημα για την κάθε ομάδα.
3. Να αξιολογήσετε τη συγκριμένη πλατφόρμα μέσω ερωτηματολογίου που θα σας δοθεί τον Μάιο.

Η παρούσα εργασία θα προσμετρηθεί στην τελική σας εργασία, λαμβάνοντας ένα ποσοστό αυτής.

ΑΝΑΛΥΤΙΚΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ

1. Αλληλεπιδράσεις στο κοινωνικό δίκτυο
Θα πρέπει να κάνετε έναν αριθμό αλληλεπιδράσεων (τουλάχιστον 30 συνολικά), έτσι ώστε φτιάξετε τουλάχιστον στο δεύτερο επίπεδο των badges στις περισσότερες κατηγορίες. Οι αλληλεπιδράσεις αυτές αφορούν:
α) Ενημέρωση του προφίλ σας
β) Δημοσιεύσεις διαφόρων τύπων (After-SNL, Ask, Course, Test) με χρήση κατάλληλων ετικετών
γ) Αντίδραση στις δημοσιεύσεις άλλων (Super, Right, Objection, Useful)
δ) Σχολιασμός δημοσιεύσεων και αντίδραση στα σχόλια
2. Ανέβασμα χρήσιμου υλικού και βαθμολόγηση υλικού
α) Θα πρέπει να δημιουργήσετε τουλάχιστον δύο δημοσιεύσεις τύπου SNL-Space (χώρος αποθήκευσης προσωπικού υλικού σχετικού με το μάθημα) που θα αφορούν επιπλέον χρήσιμο υλικό για το μάθημα και θα έχετε επιλέξει ως ετικέτες το είδος του υλικού και την ενότητα που

αφορά. Η μια δημοσίευση θα πρέπει να αποτελεί πρόταση σε τουλάχιστον έναν φίλο σας, μέσω της προσθήκης ετικετών φίλων.

β) Θα πρέπει να βαθμολογήσετε το υλικό των άλλων χρηστών ή/και να σχολιάσετε.

3. Εκμάθηση UML

α) Χαρακτηρισμός των ενοτήτων (θεωρία και τεστ) του μαθήματος ως προς το πόσο δύσκολες ή εύκολες σας φάνηκαν.

β) Απάντηση σε όλα τα τεστ (έχετε το δικαίωμα να δώσετε ένα τεστ όσες φορές θέλετε).

γ) Συμμετοχή και παράδοση του project που θα σας ανατεθεί.

δ) Συμμετοχή στις συζητήσεις/φόρουμ (SNL-Discussion) του μαθήματος.

4. Προσωπική Επικοινωνία/ Προσθήκη φίλων

α) Εκμεταλλευτείτε τη δυνατότητα να επικοινωνείτε μέσω προσωπικών μηνυμάτων με τα υπόλοιπα μέλη του δικτύου (είτε είστε φίλοι είτε όχι).

β) Αποκτήστε τουλάχιστον 5 φίλους, είτε στέλνοντας αιτήματα φιλίας ή αποδέχοντας αιτήματα που σας έχουν κάνει. Προκειμένου να μπορέσετε να ποστάρτε ή να ταγκάρτε ένα μέλος του δικτύου, θα πρέπει να γίνετε πρώτα φίλοι.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

1. Η πλατφόρμα αυτή έχει αναπτυχθεί μόνο για ακαδημαϊκούς σκοπούς. Πρόκειται για ένα κλειστό κοινωνικό δίκτυο που πρόσβαση σε αυτό έχουν μόνο εξουσιοδοτημένοι φοιτητές.
2. Στην περίπτωση που παρατηρηθεί ότι γίνονται άστοχες αναρτήσεις ή σχόλια, θα αφαιρούνται από τα κερδισμένα badges.
3. Για οποιαδήποτε απορία ή πρόβλημα που αντιμετωπίσετε σχετικά με την χρήση της εφαρμογής, παρακαλώ επικοινωνήστε με την κα. Κρούσκα: akrouska@unipi.gr