



node.js

Environment Variables

Εισαγωγή

- Οι μεταβλητές περιβάλλοντος αποτελούν ένα βασικό κομμάτι της ανάπτυξης εφαρμογών με το Node.js
- Ο λόγος είναι ότι επιτρέπουν στην εφαρμογή να συμπεριφέρεται διαφορετικά με βάση το περιβάλλον στο οποίο «τρέχει».
- Μας επιτρέπουν έτσι να εκτελούμε την εφαρμογή παντού!

Εισαγωγή

- Γιατί χρησιμοποιούμε όμως τις μεταβλητές περιβάλλοντος;
- Χρησιμοποιώντας αυτές τις μεταβλητές μπορούμε πολύ εύκολα να μεταφέρουμε την εφαρμογή μας σε ένα άλλο περιβάλλον χωρίς να χρειαστεί να τροποποιήσουμε τον κώδικά παρά μόνο αυτές τις μεταβλητές

Για παράδειγμα...

- Ορισμένα παραδείγματα στα οποία είναι καλό να χρησιμοποιούνται οι εν λόγω μεταβλητές είναι τα εξής:
- Για να ορίσουμε την HTTP θύρα στην οποία «ακούμε» (μπορεί να αλλάζει ανάλογα με το περιβάλλον)
- Για να ορίσουμε το path για τους φακέλους της εφαρμογής
- Για να ορίσουμε σε τι φάση είναι η εφαρμογή μας, πχ development ή deployment

Θα δούμε και άλλες χρησιμότητες στη πορεία...

Ορισμός environment variables

- Δημιουργία config.env αρχείο
- Αποθήκευση των μεταβλητών σε αυτό

convention for defining a file with environment variables.

```
JS landmarkController.js  JS server.js  config.ENV x
more_middleware_4 > config.ENV
1  NODE_ENV=development
2  PORT=8080
3  USERNAME=Aristea
4  PASSWORD=12345678
```

Χρήση του Config.env

- Πρέπει αφού ορίσαμε το παραπάνω αρχείο να «καταλάβει» η εφαρμογή μας ότι αυτές είναι οι μεταβλητές περιβάλλοντος που πρέπει να χρησιμοποιεί
- Για να το κάνουμε αυτό θα χρησιμοποιήσουμε ένα module
- Install module:
`npm i dotenv`

<https://www.npmjs.com/package/dotenv>

Χρήση του Config.env

- Install module:
npm i dotenv
- Require module at server.js

```
JS landmarkController.js JS server.js X config.ENV JS landmarkRoutes.js
more_middleware_4 > JS server.js > ...
1  const dotenv = require('dotenv');
2  //specify path of configuration file, the 'process' stores environment variables
3  //now using process.env. we can access our environment variables from everywhere
4  dotenv.config({ path: './config.env' });
5
6  const app = require('./app');
7
8  const port = process.env.PORT;
9  //START SERVER
10 app.listen(port, () => {
11   |   console.log('Yeah I run');
12   });
```

To be continued...