***ΑΠΑΛΛΑΚΤΙΚΕΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ***

***ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ***

***ΑΚΑΔΗΜΑΙΚΟ ΕΤΟΣ 2012-2013***

1. ***Πρόγραμμα πλοήγησης στο διαδίκτυο για άτομα με προβλήματα όρασης.***

Κατασκευή προγράμματος πλοήγησης σε ιστοχώρους κατάλληλο για άτομα με προβλήματα όρασης. Χρήση πιθανών φωνητικών εντολών. Αποθήκευση ιστορικού πλοήγησης του χρήστη. Προαιρετικά το πρόγραμμα να μπορεί να τρέχει σε περιβάλλον smartphone. **Μέχρι 4 άτομα**

1. ***Πρόγραμμα διαχείρισης ξενοδοχειακής μονάδας*** Πρόγραμμα διαχείρισης κρατήσεων ξενοδοχειακής μονάδας. Το πρόγραμμα θα ενημερώνει τον χρήστη για το πλήθος των ελεύθερων δωματίων, πλήθος κλινών και λοιπών πληροφοριών για το δωμάτιο. Θα δίνεται η δυνατότητα κράτησης, και συλλογής πληροφοριών του πελάτη για την κράτηση. Παράλληλα ο ιδιοκτήτης του ξενοδοχείου θα ενημερώνεται για τον αριθμό των κρατήσεων, θα ανακτά στοιχεία της κράτησης κάθε πελάτη. O ιδιοκτήτης θα μπορεί να προσθέτει-αφαιρεί δωμάτια, ακυρώνει - επεκτείνει κρατήσεις. Το πρόγραμμα θα έχει την δυνατότητα να ενημερώνει τον ιδιοκτήτη για προβλήματα όπως (overbooking, αλληλοκαλυψη κρατήσεων).Το πρόγραμμα να μπορεί να τρέχει σε περιβάλλον ASP.NET τόσο για τους χρήστες όσο και για τους ιδιοκτήτες. **Μέχρι 4 άτομα**
2. ***ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ.***

Κατασκευή προγράμματος διαχείρισης γραμματείας. Το πρόγραμμα θα μπορεί να χειρίζεται την γραμματειακή υποστήριξη ενός γραφείου.

Συγκεκριμένα θα μπορεί να διαχειρίζεται την καταχώρηση, διαγραφή συναντήσεων, ενημέρωση υπαρχόντων συναντήσεων μέσω email, sms στο κινητό. Αποστολή και παραλαβή ηλεκτρονικής αλληλογραφίας. Να διατηρεί ιστορικό ημερήσιας κίνησης στη γραμματεία. **Μέχρι 4 άτομα**

1. ***ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΩΝ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ.***

Κατασκευή εφαρμογής εργαστηριακών εξετάσεων. Δημιουργία βάσης δεδομένων με ερωτήσεις και απαντήσεις αυτών. Κατασκευή γραφικού περιβάλλοντος όπου ο χρήστης θα άπαντα σε πλήθος ερωτήσεων που θα εμφανίζονται και στο τέλος θα εμφανίζεται ο τελικός βαθμός. Η επιλογή των ερωτήσεων θα γίνεται τυχαία. Ο διαχειριστής του συστήματος θα μπορεί να προσθέτει νέες ερωτήσεις στη βάση. Οι ερωτήσεις θα είναι πολλαπλής επιλογής, συμπλήρωσης κενών, ανάπτυξης και ότι άλλο χρειάζεται...

Η εφαρμογή θα πρέπει να τρέχει διαδικτυακά. **Μέχρι 4 άτομα.**

1. ***Πρόγραμμα εκμάθησης αλγορίθμων***

Το πρόγραμμα θα μαθαίνει την κατασκευή αλγορίθμων σε άτομα που δεν έχουν γνώσεις αλγοριθμικές. Οι βασικές εντολές του προγράμματος θα είναι μορφοποιημένες έτσι ώστε ο χρήστης να μην χρειάζεται να προγραμματίζει. Θα επιλέγει από μια λίστα-μενού τις εντολές θα τις τοποθετεί στην σειρά και το πρόγραμμα θα τρέχει! Το πρόγραμμα θα ελέγχει για την σωστή τοποθέτηση των εντολών και την σωστή δομή τους. **Μέχρι 4 άτομα.**