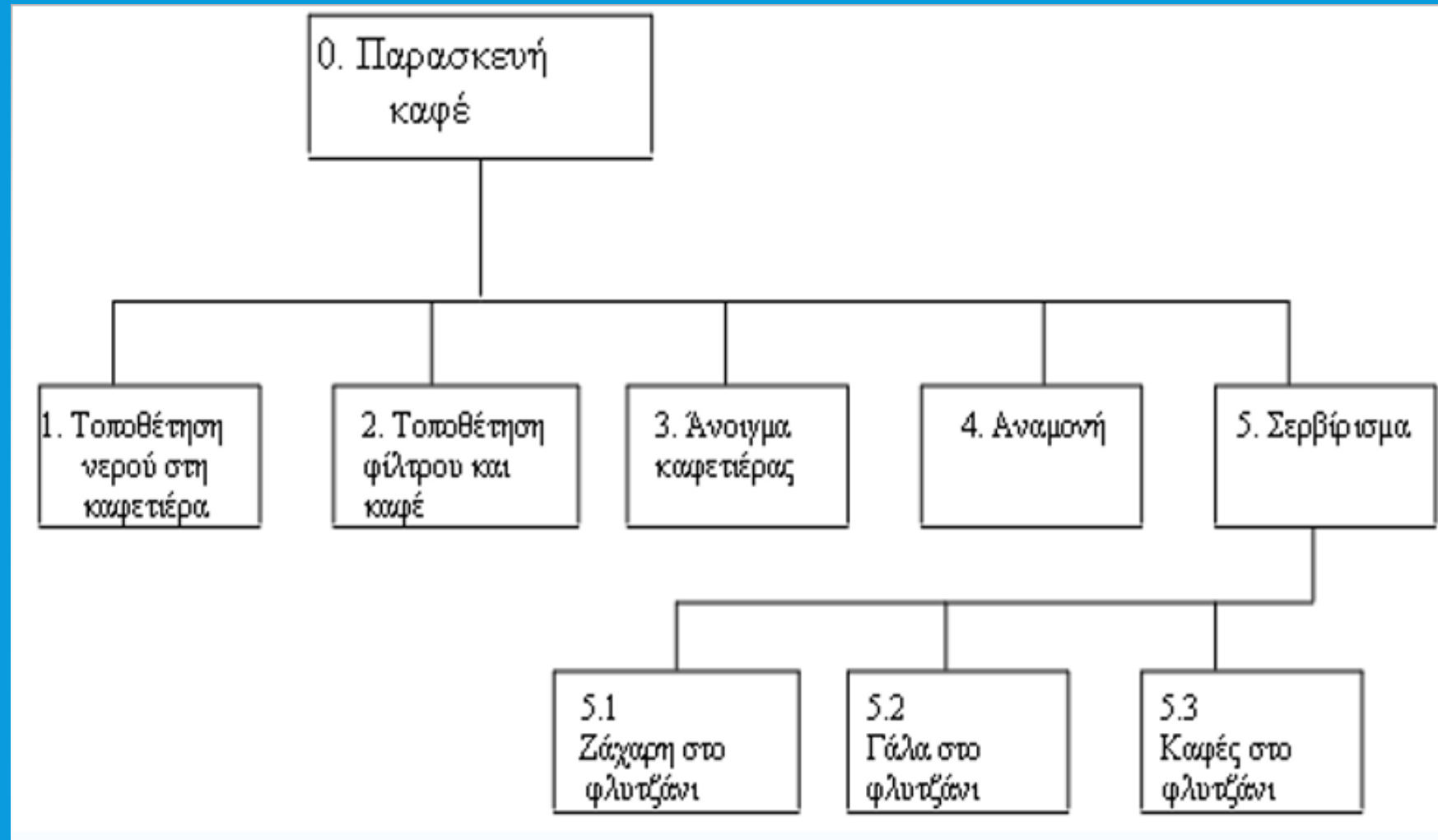
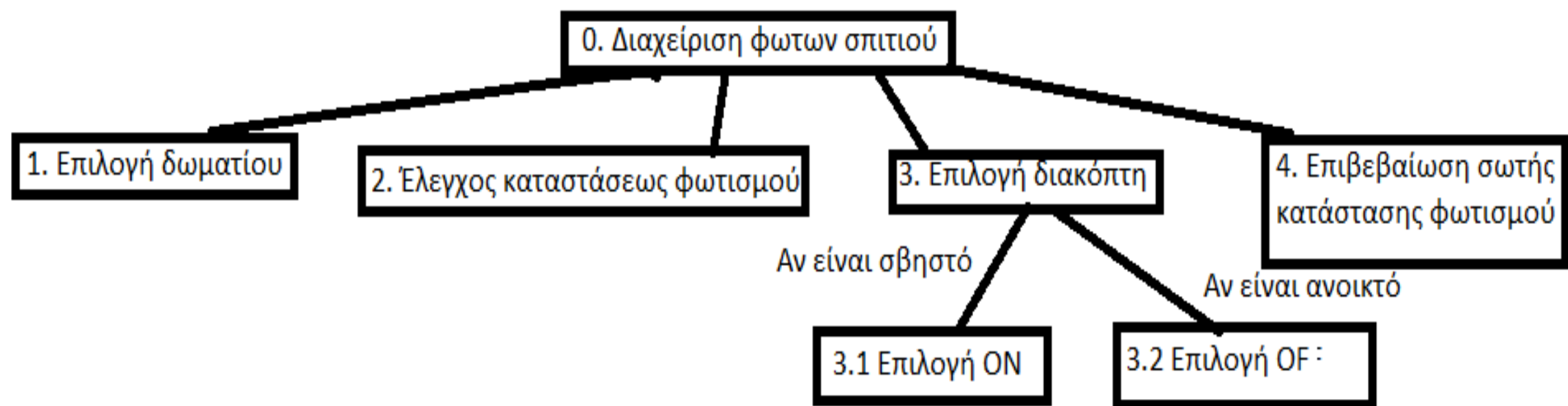


# ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΑΝΘΡΩΠΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ

Παραδείγματα διεπαφών

# ΙΕΡΑΡΧΙΚΗ ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΕΡΓΑΣΙΩΝ

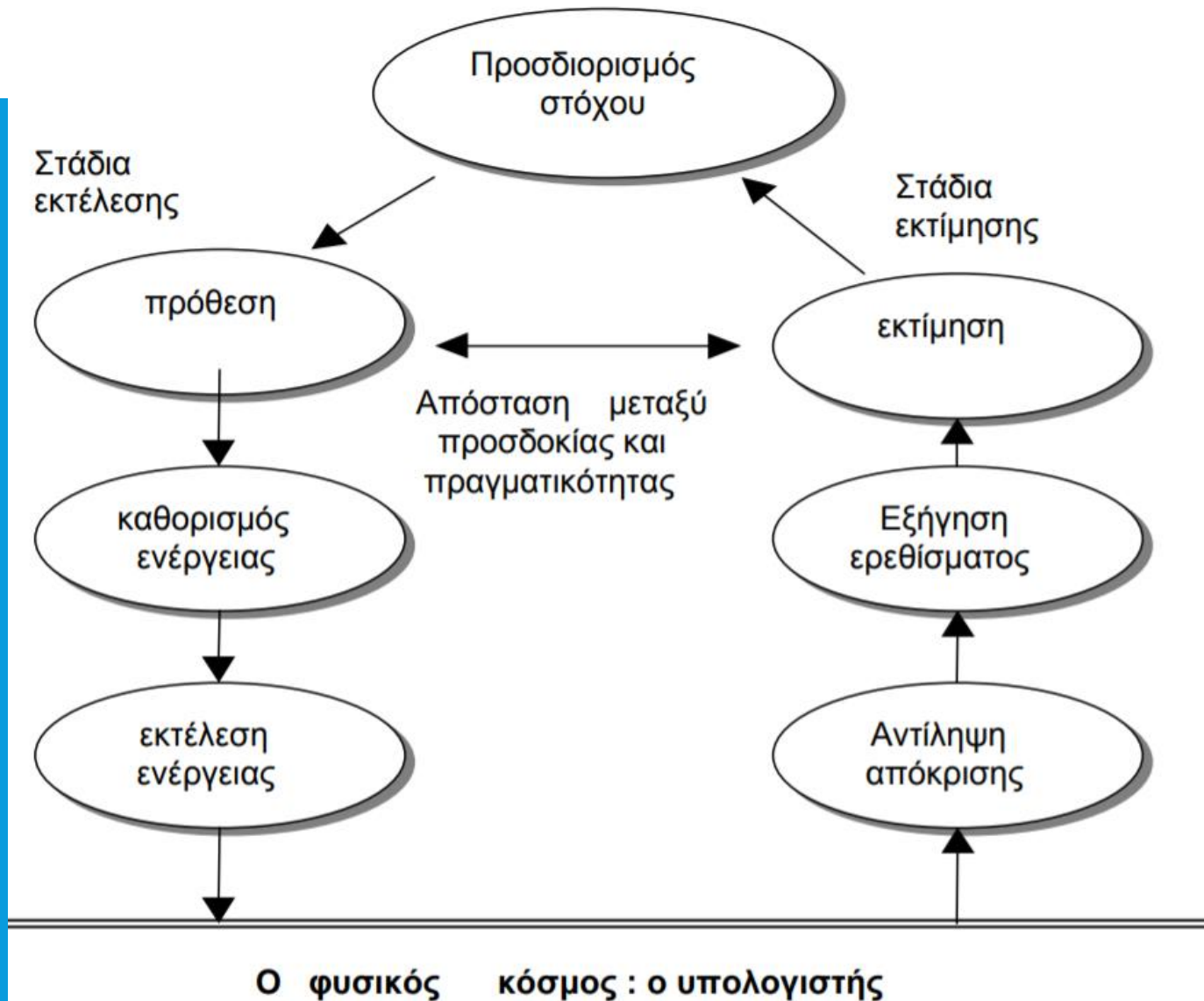




# ΤΟ ΜΟΝΤΕΛΟ ΤΟΥ NORMAN (1/2)

- Από τα πιο σημαντικά μοντέλα της Αλληλεπίδρασης Ανθρώπου-Υπολογιστή.
- Επικεντρώνει στην πλευρά του χρήστη για το σύστημα διεπαφής (interface).
- Εντοπισμός της αιτίας της δημιουργίας προβλήματος από ένα σύστημα διεπαφής στον χρήστη.
- Ο χρήστης φτιάχνει ένα πλάνο ενεργειών για την επίτευξη κάποιου συγκεκριμένου στόχου.
- Το πλάνο ενεργειών εκτελείται από το σύστημα διεπαφής.
- Μετά την εκτέλεση του πλάνου ενεργειών, ο χρήστης αξιολογεί το αποτέλεσμα και καθορίζει τις επόμενες ενέργειες.

# ΤΟ ΜΟΝΤΕΛΟ ΤΟΥ NORMAN (2/2)



# ΣΤΑΔΙΑ ΤΟΥ ΜΟΝΤΕΛΟΥ ΝΟΡΜΑΝ

- Ορισμός στόχου.
  - Τι θέλω να πετύχω;
- Καθορισμός Πρόθεσης.
  - Οι δυνατές επιλογές για την επίτευξη του στόχου.
- Καθορισμός σειράς ενεργειών.
  - Ενέργειες για την ολοκλήρωση της επιλεγθείσας πρόθεσης.
- Εκτέλεση ενεργειών.
- Αντίληψη της απόκρισης του συστήματος.
- Ερμηνεία της κατάστασης του συστήματος.
- Εκτίμηση – Αξιολόγηση της κατάστασης του συστήματος σε σχέση με τον στόχο και τις προθέσεις.

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ Ι (1/3)

- Έστω ότι ο χρήστης χρησιμοποιεί έναν επεξεργαστή κειμένου και προσπαθεί να συντάξει ένα κείμενο που πρέπει να μην υπερβεί τις 2 σελίδες. Τελικά όμως παράγει ένα κείμενο που φτάνει τις 2,5 σελίδες. Στη συνέχεια επιλέγει προτάσεις από το κείμενο, τις οποίες επαναδιατυπώνει με λιγότερες λέξεις και εξετάζει κάθε φορά πόσο αυτό επηρεάζει το συνολικό μήκος του κειμένου.

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ Ι (2/3)

- Ορισμός στόχου: «το κείμενο να είναι σύμφωνο με τις προδιαγραφές».
- Καθορισμός Πρόθεσης: «να μικρύνει το κείμενο ώστε να περιοριστεί στις 2 σελίδες επαναδιατυπώνοντας τις πιο μεγάλες προτάσεις».
- Καθορισμός σειράς ενεργειών:
  - επιλογή φράσης προς επαναδιατύπωση
  - προσδιορισμός νέας διατύπωσης
  - αλλαγή και πληκτρολόγηση νέας φράσης



# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ Ι(3/3)

- Εκτέλεση ενεργειών.
- Αντίληψη της απόκρισης του συστήματος:
  - «Παρουσίαση κειμένου στη νέα μορφή»
- Ερμηνεία της κατάστασης του συστήματος:
  - «Το κείμενο έχει μικρύνει κατά χ γραμμές»
- Εκτίμηση – Αξιολόγηση της κατάστασης του συστήματος σε σχέση με τον στόχο και τις προθέσεις:
  - «Αποδοχή κειμένου ή νέα εκτέλεση κύκλου εργασιών για επιπλέον μείωση του κειμένου»

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ II (1/3)

- Έστω ότι ο χρήστης χρησιμοποιεί ένα σύστημα διεπαφής για την ενημέρωση για τον καιρό (π.χ. από κινητό).

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ II (2/3)

- Ορισμός στόχου: «να ενημερωθεί για τον καιρό».
- Καθορισμός Πρόθεσης: «Να ενημερωθεί για τις καιρικές συνθήκες για κάποια τοποθεσία/μέρα/ώρα».
- Καθορισμός σειράς ενεργειών:
  - επιλογή υπηρεσίας καιρού (π.χ. κουμπί, εικονίδιο)
  - επιλογή τοποθεσίας από λίστα
  - επιλογή ημερομηνίας από ένα ημερολόγιο
  - Επιλογή ώρας
  - Κλικ στο κουμπί «OK» και αναμονή αποτελεσμάτων.

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ II(3/3)

- Εκτέλεση ενεργειών.
- Αντίληψη της απόκρισης του συστήματος:
  - «Ο χρήστης βλέπει στην οθόνη του τα στοιχεία που αφορούν στον καιρό.»
- Ερμηνεία της κατάστασης του συστήματος:
  - «Ο χρήστης καταλαβαίνει ότι βγήκαν οι επιλογές της τοποθεσίας/ημερομηνίας/ώρας γιατί πάτησε το εικονίδιο του καιρού. Επίσης, καταλαβαίνει ότι εμφανίστηκαν οι πληροφορίες των καιρικών συνθηκών γιατί πάτησε το ok.»
- Εκτίμηση – Αξιολόγηση της κατάστασης του συστήματος σε σχέση με τον στόχο και τις προθέσεις:
  - «Νιώθει ικανοποιημένος διότι βλέπει στην οθόνη τις σχετικές επιλογές και τα στοιχεία του καιρού.»

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ III-A (1/3)

- Έστω ότι ο χρήστης χρησιμοποιεί ένα σύστημα διεπαφής για την διαχείριση των φώτων του σπιτιού του (π.χ. από κινητό).

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ III-A (2/3)

- Ορισμός στόχου: «να σβήσει το φως στο σαλόνι».
- Καθορισμός Πρόθεσης: «Να σβήσει το φως στο σαλόνι».
- Καθορισμός σειράς ενεργειών:
  - επιλογή δωματίου σαλονιού
  - Κλείσιμο διακόπτη
- Εκτέλεση ενεργειών.
- Αντίληψη της απόκρισης του συστήματος:
  - «Ο χρήστης βλέπει στην οθόνη του επιλεγμένο το σαλόνι και κλειστό τον διακόπτη.»

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ III-A(3/3)

- Ερμηνεία της κατάστασης του συστήματος:
  - «Ο χρήστης καταλαβαίνει ότι ο διακόπτης είναι κλειστός, αλλά δεν είναι βέβαιος ότι το φως στο σαλόνι έχει κλείσει.»
- Εκτίμηση – Αξιολόγηση της κατάστασης του συστήματος σε σχέση με τον στόχο και τις προθέσεις:
  - «Νιώθει μπερδεμένος διότι δεν είναι σίγουρος ότι το πάτημα-κλείσιμο του διακόπτη λειτούργησε.»

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ III-B (1/3)

- Έστω ότι ο χρήστης χρησιμοποιεί ένα σύστημα διεπαφής για την διαχείριση των φώτων του σπιτιού του (π.χ. από κινητό).



# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ III-B (2/3)

- Ορισμός στόχου: «να σβήσει το φως στο σαλόνι».
- Καθορισμός Πρόθεσης: «Να σβήσει το φως στο σαλόνι».
- Καθορισμός σειράς ενεργειών:
  - επιλογή δωματίου σαλονιού
  - **Έλεγχος αν το φως είναι ανοικτό ή κλειστό**
  - Κλείσιμο διακόπτη, **αν το φως είναι ανοικτό.**
- Εκτέλεση ενεργειών.
- Αντίληψη της απόκρισης του συστήματος:
  - «Ο χρήστης βλέπει στην οθόνη του το **σαλόνι σκοτεινό** και κλειστό τον διακόπτη.»

# ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΣΕΝΑΡΙΟΥ III-B(3/3)

- Ερμηνεία της κατάστασης του συστήματος:
  - «Ο χρήστης καταλαβαίνει ότι το φως στο σαλόνι είναι κλειστό»
- Εκτίμηση – Αξιολόγηση της κατάστασης του συστήματος σε σχέση με τον στόχο και τις προθέσεις:
  - «Νιώθει ικανοποιημένος, διότι με τις ενέργειές του πέτυχε να κλείσει το φως του σαλονιού.»

OPEN

CLOSE



OPEN

CLOSE



OPEN

CLOSE



OPEN

CLOSE



OPEN

CLOSE



OPEN CLOSE



OPEN CLOSE



OPEN CLOSE



OPEN CLOSE



Το φώς στο σαλόνι έκλεισε

CLOSE



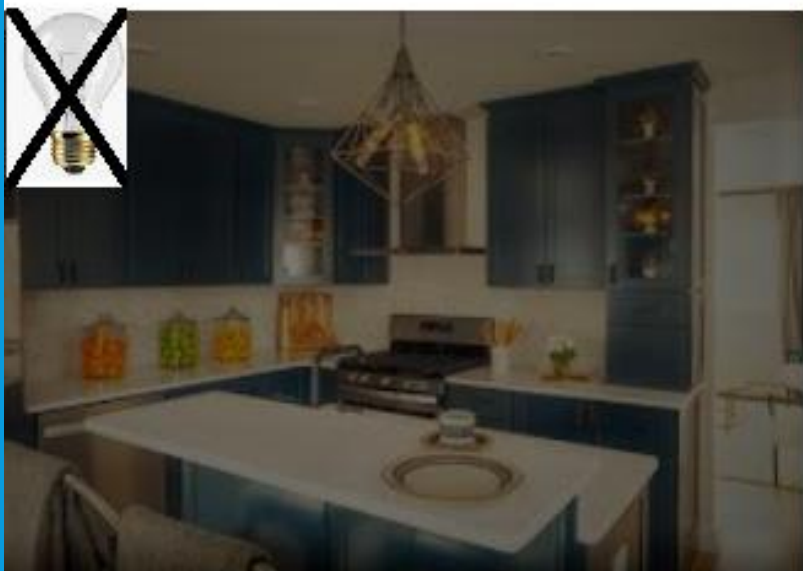
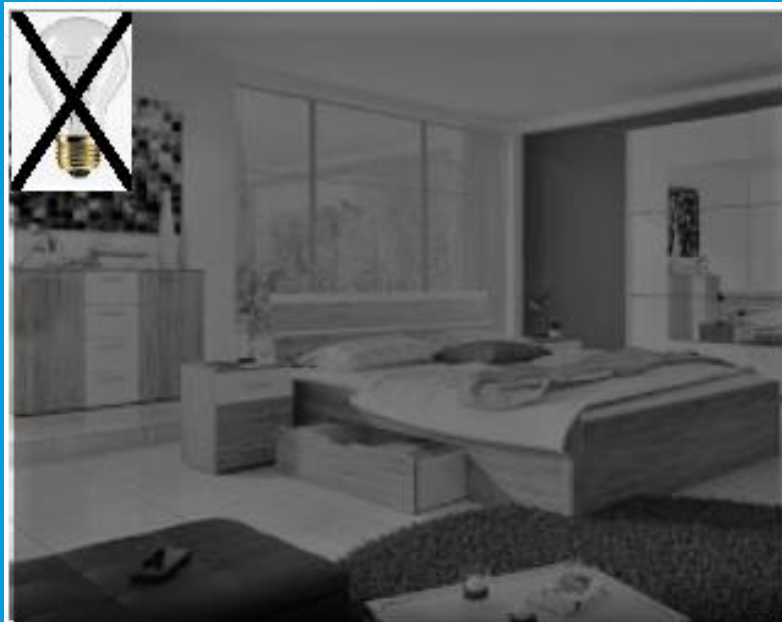














OPEN

CLOSE



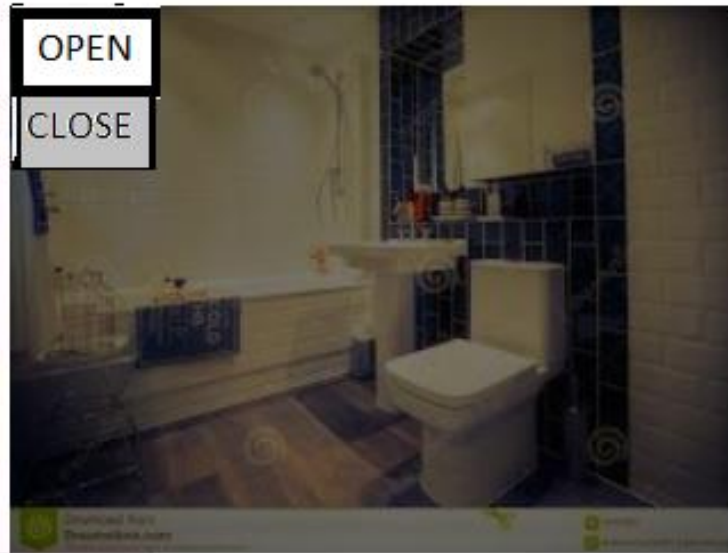
OPEN

CLOSE



OPEN

CLOSE



OPEN

CLOSE



OPEN

CLOSE



Manage Ligth



Choose room:

- Living Room
- Bedroom1
- Bedroom2
- WC
- Kitchen
- Living Room

