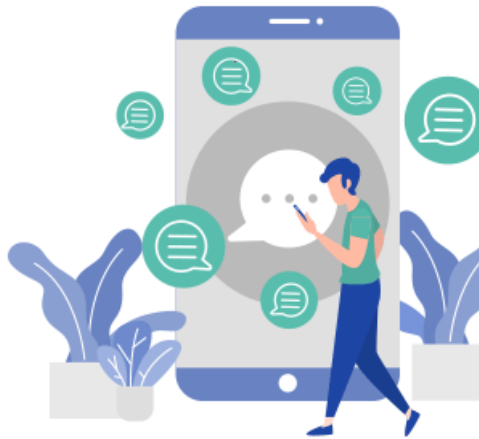


ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΓΙΑ ΚΙΝΗΤΑ ΤΗΛΕΦΩΝΑ

2023-2024

ΕΡΓΑΣΙΑ 2^η

ΜΕΓΙΣΤΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ: 2 ΜΟΝΑΔΕΣ



Θέμα:

Καλείστε να αναπτύξετε μια εφαρμογή Android, η οποία θα επεκτείνει τη λειτουργικότητα της εφαρμογής που αναπτύξαμε στο μάθημα της Δευτέρας (project: Softeng2023_12.zip)

Συγκεκριμένα, ενώ στο δοθέν project υπήρχε η υποστήριξη επικοινωνίας μέσω ενός γενικού Chatroom, στην παρούσα εργασία θέλουμε τις εξής 2 βασικές νέες υλοποιήσεις:

- ✓ Μηνύματα μεταξύ των χρηστών ένας με έναν (1 μονάδα)
- ✓ Για κάθε συνομιλία μεταξύ των χρηστών (για τις περιπτώσεις 1-1, όχι για το γενικό chatroom), υποστήριξη ιστορικού μηνυμάτων (1 μονάδα)

A screenshot of the Android Studio IDE. The main editor shows the MainActivity2.java file with the following code:

```
activity_main2.xml
MainActivity.java
activity_main2.xml
MainActivity2.java
Running Devices
Pixel 6 AP...

Android
  app
  manifests
  java
    com.unipi.talepis.sof
      MainActivity
      MainActivity2
    com.unipi.talepis.sof
      java (generated)
      res (generated)
      Gradle Scripts

activity_main2.xml
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62

MainActivity2.java
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62

public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main2);
    database = FirebaseDatabase.getInstance();
    reference = database.getReference("message");
    reference.addValueEventListener(new ValueEventListener() {
        @Override
        public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot snapshot) {
            String previousMessages = allMessages.getText().toString();
            if (snapshot.getValue() != null) {
                allMessages.setText(previousMessages + "\n" + snapshot.getValue().toString());
            }
        }
        @Override
        public void onCancelled(@NonNull DatabaseError error) {}
    });
}

public void sendMessage() {
    if (message.getText().toString().trim().isEmpty()) {
        reference.setValue(nickname + ":" + message.getText().toString());
        message.setText("");
    } else {
        showMessage("Error", message: "Please write a message first!");
    }
}

void showMessage(String title, String message) {
    new AlertDialog.Builder(context, this).setTitle(title).setMessage(message).setCancelable(true)
}
```

The right side of the screen shows a running device emulator with the text "Hello talepis" and "123456789" displayed on the screen.

Είστε ελεύθεροι να προσθέσετε και όσες ακόμα λειτουργίες θέλετε.

Καλή επιτυχία!