



Learning Management Systems

Συστήματα Διαχείρισης Μάθησης

Εξ' Αποστάσεως Εκπαίδευση

- Εξ' αποστάσεως εκπαίδευση αναφέρεται στον τρόπο εκπαίδευσης που γίνεται σε προσωπικό χώρο, μέσω διαδικτύου, συχνά για την απόκτηση πτυχίου.
- Πηγή: Cambridge Dictionary, 2019.
- **Χαρακτηριστικά:** Εκπαιδευτής και μαθητής μπορεί να χωρίζονται από απόσταση, χρόνο ή και τα δύο.
- **Ευελιξία:** Οι μαθητευόμενοι ορίζουν τον χρόνο και τον χώρο μάθησης βάσει των δυνατοτήτων τους.

Οργάνωση και Παροχή

- **Φορείς Οργάνωσης:** Εκπαιδευτικά ιδρύματα, επιχειρήσεις, οργανισμοί και εταιρείες.
- **Διαχωρισμός Ρόλων:** Εκπαιδευτής διαμοιράζει ύλη, ενώ εκπαιδευόμενοι έχουν την ευκαιρία για ανεξάρτητη μελέτη.

Τεχνολογίες Πληροφορικής και Επικοινωνίας (ΤΠΕ) στην Εκπαίδευση

- Ο ρόλος των ΤΠΕ στην εκπαίδευση έχει μεταμορφωθεί σε καταλυτικούς παράγοντες που ενισχύουν και εμβαθύνουν τη μαθησιακή διαδικασία.
- **Ανάπτυξη:** Οι ΤΠΕ προσφέρουν πλούσια διδακτικά υλικά, διαδραστικά εργαλεία και πλατφόρμες που διευκολύνουν την επικοινωνία, την συνεργασία και την αξιολόγηση, ανεξάρτητα από την γεωγραφική απόσταση ή τον χρόνο.
- Οι ΤΠΕ μετατρέπουν την εξ' αποστάσεως εκπαίδευση σε μια διαδικασία πιο προσβάσιμη, διαδραστική και προσαρμοσμένη στις ανάγκες κάθε μαθητή.

Μέσα ΤΠΕ στην Εξ' Αποστάσεως Εκπαίδευση

- Οι ΤΠΕ παρέχουν μια πληθώρα απτών και άυλων μέσων που ενισχύουν την εκπαιδευτική εμπειρία, καθιστώντας την πιο ευέλικτη και προσβάσιμη.
- **Άυλα Μέσα:**
 - **Κινούμενη εικόνα και βίντεο:** Παρέχουν ένα πλούσιο οπτικοακουστικό περιβάλλον για την εκμάθηση.
 - **Ηλεκτρονικές συλλογές και ιστοσελίδες:** Ευκολία πρόσβασης σε μεγάλη ποσότητα εκπαιδευτικού υλικού.
 - **Συστήματα Διαχείρισης Μάθησης:** Οργανώνουν και διευκολύνουν την εκπαίδευση, προσφέροντας διαχείριση υλικού, αξιολόγηση και επικοινωνία.

Μοντέλα Ηλεκτρονικής Μάθησης

Διάφορα μοντέλα ηλεκτρονικής μάθησης έχουν αναπτυχθεί για να αξιοποιήσουν τις δυνατότητες των ΤΠΕ, ενισχύοντας την αποδοτικότητα και την προσβασιμότητα της μάθησης.

- **Αυτοδιαχειριζόμενη μάθηση:** Επιτρέπει στους μαθητές να προχωρούν με δικό τους ρυθμό, ενισχύοντας την αυτονομία και την ευελιξία στη μάθηση.
- **Μάθηση μέσω εισηγητή:** Παρέχει δομημένη καθοδήγηση και αλληλεπίδραση, υποστηρίζοντας την αμφίδρομη επικοινωνία και την ταχεία αποκλειστικότητα σε απορίες και θέματα.
- **Συντονισμένη μάθηση:** Συνδυάζει τα στοιχεία των δύο προηγούμενων, προσφέροντας ένα υβριδικό περιβάλλον με την υποστήριξη ενός συντονιστή για βοήθεια και αξιολόγηση.

Εισαγωγή

- Τα ΣΔΜ είναι πλατφόρμες λογισμικού που βασίζονται στον ιστό & χρησιμοποιούνται για το **σχεδιασμό** και το **χειρισμό** όλων των **μαθησιακών στοιχείων** για συγκεκριμένους μαθησιακούς σκοπούς
- Σχεδόν όλα τα προγράμματα εκμάθησης περιλαμβάνουν το LMS... το gunet2 είναι ένα τέτοιο

Εισαγωγή

- Η ψηφιακή εποχή έχει φέρει στο προσκήνιο νέες προκλήσεις και ευκαιρίες στον τομέα της εκπαίδευσης.
- Με πάνω από **73.8 εκατομμύρια χρήστες το 2023**, τα LMS έχουν γίνει ένα **απαραίτητο εργαλείο για την εκπαίδευση**, από τα νηπιαγωγεία μέχρι τις επιχειρήσεις, ενισχύοντας την αποδοτικότητα και την προσβασιμότητα της μάθησης.

Εισαγωγή

- Τα ΣΔΜ είναι πλατφόρμες λογισμικού που υποστηρίζουν
 - τη διαχείριση
 - τη διάδοση
 - την εκμετάλλευση εκπαιδευτικού υλικού & δραστηριοτήτων

ενισχύοντας την **αλληλεπίδραση** μεταξύ **εκπαιδευόμενων** και **εκπαιδευτικού υλικού** και επιτρέποντας τη **διαχείριση μαθησιακών αναγκών και πόρων**.

Ιστορική Αναδρομή

- Το πρώτο LMS δημιουργήθηκε το 1924 από τον Sidney L. Pressey, έναν ψυχολόγο που αναζητούσε τρόπους για αυτοματοποιημένη διδασκαλία.
- Η διάδραση και η διαχείριση της μάθησης έλαβαν νέα διάσταση με την εμφάνιση του Blackboard τη δεκαετία του '90, ενώ το Moodle, ως το πρώτο ανοιχτού κώδικα LMS, έθεσε τις βάσεις για την ευελιξία και την προσαρμοστικότητα στην ψηφιακή εκπαίδευση.

Βασικά Χαρακτηριστικά των LMS

Τι άλλο?

Ένα αποδοτικό LMS μπορεί να παρέχει δυνατότητες

- για **αξιολόγηση** και **παρακολούθηση**
- προσαρμοσμένα μονοπάτια μάθησης
- **διαχείριση περιεχομένου και μαθημάτων**
- εργαλεία για gamification
- Κεντρικό εκπαιδευτικό υλικό
- Δημιουργία μαθημάτων και διαχείριση περιεχομένου
- Παρακολούθηση εκμάθησης εκτός σύνδεσης
- Αναφορές και αναλυτικά στοιχεία
- Αυτοματοποιημένες ειδοποιήσεις
- Διαχείριση χρηστών
- Εκμάθηση μέσω κινητού
- Εργαλεία συνεργατικής μάθησης
- Η ασφάλεια των δεδομένων

Η συγκέντρωση όλων αυτών των χαρακτηριστικών σε μια πλατφόρμα διευκολύνει μια ολιστική και διαδραστική μαθησιακή εμπειρία.

Κορυφαία LMS

- Μεταξύ των πιο δημοφιλών LMS, το Blackboard και το Canvas προσφέρουν προηγμένες δυνατότητες για διδασκαλία και μάθηση, ενώ το Moodle εξυπηρετεί την ανάγκη για ανοιχτό κώδικα και προσαρμοστικότητα.
- Επιπλέον, πλατφόρμες όπως το Docebo και το Brightspace επικεντρώνονται στην εταιρική εκπαίδευση με έμφαση στην τεχνητή νοημοσύνη και την εξατομίκευση.

Canvas Lms

- Το Canvas LMS (Learning Management System) είναι μια σύγχρονη, εύχρηστη πλατφόρμα διαχείρισης μάθησης που απευθύνεται σε εκπαιδευτικά ιδρύματα και οργανισμούς όλων των επιπέδων. Αναπτύχθηκε από την Instructure το 2011, και από τότε έχει γίνει ένα από τα πιο δημοφιλή LMS στην αγορά, προσφέροντας μια σειρά από εργαλεία και λειτουργίες που ενισχύουν την εκπαίδευση και τη μάθηση.
- Κύρια Χαρακτηριστικά του Canvas LMS
- Ευελιξία και Ευχρηστία
- Υποστήριξη Πολυμέσων: Το Canvas υποστηρίζει πλούσιο περιεχόμενο πολυμέσων, προσφέροντας τη δυνατότητα ενσωμάτωσης βίντεο, εικόνων, κειμένων και άλλων εκπαιδευτικών υλικών στο μαθησιακό περιβάλλον.
- Διαδραστικότητα και Συνεργασία: Ενθαρρύνει την διαδραστικότητα και την συνεργασία μέσω εργαλείων όπως διαδικτυακά φόρουμ, ομαδικά projects, και peer review αξιολογήσεις.

Canvas Lms

Προσαρμοστική Μάθηση: Προσφέρει εργαλεία για την δημιουργία προσαρμοστικών μονοπατιών μάθησης που επιτρέπουν στους μαθητές να προχωρούν μέσω του υλικού με τον δικό τους ρυθμό.

- Αξιολόγηση και Παρακολούθηση
- Προσβασιμότητα: Είναι σχεδιασμένο με γνώμονα την προσβασιμότητα, εξασφαλίζοντας ότι όλοι οι χρήστες, ανεξάρτητα από τυχόν αναπηρίες, μπορούν να προσπελάσουν και να επωφεληθούν από το περιεχόμενο.
- Υποστήριξη και Κοινότητα
- <https://canvas.instructure.com/>

Google Classroom

- Τι είναι το Google Classroom;
 - Ένα δωρεάν εργαλείο από τη Google που επιτρέπει τη διαχείριση της διδασκαλίας και της μάθησης στο διαδίκτυο.
 - Έτος Δημιουργίας: 2014

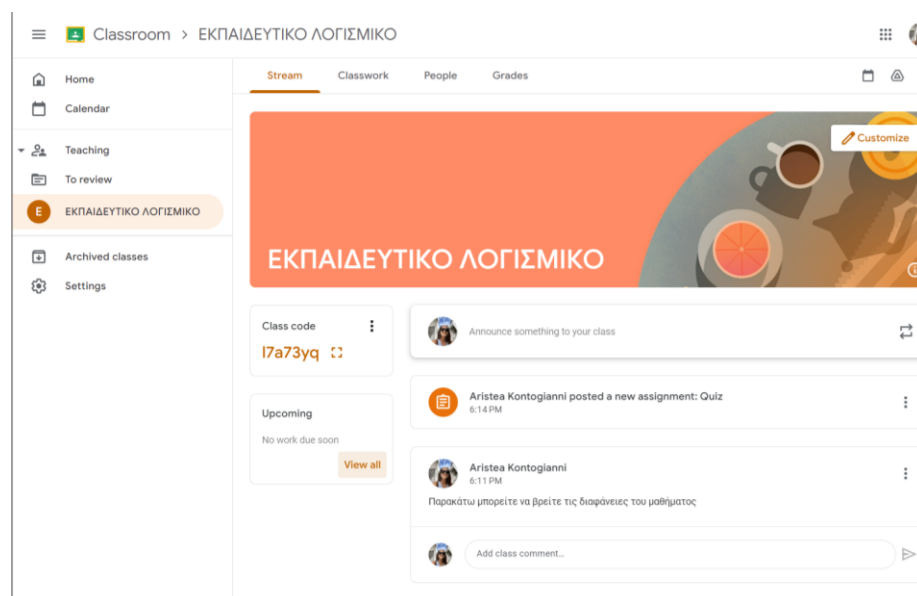
Βασικές Δυνατότητες

Δημιουργία και οργάνωση μαθημάτων

Ανάθεση και βαθμολόγηση εργασιών

Παροχή σχολίων σε πραγματικό χρόνο

Google Classroom



- <https://classroom.google.com/c/NjgxNDg0NDg3MDMy>

Εισαγωγή στο Moodle

- Προχωρημένο Σύστημα Διαχείρισης Μάθησης
- Moodle είναι μια ευέλικτη και πλήρως προσαρμοστική πλατφόρμα LMS, ιδανική για δημιουργία εξατομικευμένων μαθησιακών εμπειριών.
- Πλήρης προσαρμογή μαθημάτων και διαχείριση περιεχομένου
- Διευρυμένη κοινότητα
- Υποστήριξη πολλαπλών γλωσσών και μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε κινητές συσκευές
- <https://moodle.org/?lang=el>

AhaSlides (Για αλληλεπίδραση μαθητών)

- Εύκολη δημιουργία και διαχείριση διαδραστικών διαφανειών
- Υποστήριξη εργαλείων όπως κουίζ, δημοσκοπήσεις, και σύννεφο λέξεων
- Δυνατότητα συμμετοχής μέσω QR κωδικών και άμεση ανάδραση

- **Πλεονεκτήματα:**
 - Ιδανικό για διαδραστικές συζητήσεις και συνεργασία στην τάξη
 - Απλό και φιλικό προς τον χρήστη περιβάλλον
- **Μειονεκτήματα:**
 - Περιορισμένες λειτουργίες σε σύγκριση με πλήρη LMS συστήματα
 - <https://ahaslides.com/el/>

- <https://computersgr.wordpress.com/2012/02/21/%CF%85%CF%80%CE%AD%CF%81%CE%BF%CF%87%CE%B1-%CE%B5%CE%BA%CF%80%CE%B1%CE%B9%CE%B4%CE%B5%CF%85%CF%84%CE%B9%CE%BA%CE%AC-%CE%B5%CF%81%CE%B3%CE%B1%CE%BB%CE%B5%CE%AF%CE%B1-%CE%BA%CE%B1%CE%B9-%CE%BB%CE%BF/>
- <https://diodos.edu.gr/%CF%88%CE%B7%CF%86%CE%B9%CE%B1%CE%BA%CE%AC-%CE%B5%CF%81%CE%B3%CE%B1%CE%BB%CE%B5%CE%AF%CE%B1-%CF%83%CF%84%CE%B7%CE%BD-%CE%B5%CE%BA%CF%80%CE%B1%CE%AF%CE%B4%CE%B5%CF%85%CF%83%CE%B7/>

Πηγές

- Πηγές
- <https://ahaslides.com/el/blog/learning-management-system/>
- <https://ahaslides.com/el/blog/best-google-classroom-alternatives/>

Disclaimer:

- Παρακαλώ να σημειωθεί ότι οι παραπομπές σε εργαλεία και πλατφόρμες παρέχονται μόνο για ενημερωτικούς σκοπούς και δεν αποτελούν διαφήμιση



To be continued...