

## Γραφικά με Υπολογιστές Εικονική Πραγματικότητα Απαλλακτικής Εργασίας 2024-2025

Το αντικείμενο της εργασίας είναι η δημιουργία ενός 3D χώρου με ένα χωριό δικής σας έμπνευσης (αρχαίο, μεσαιωνικό, σύγχρονο ή επιστημονικής φαντασίας). Μπορείτε ακόμη να προσπαθήσετε να αναπαραστήσετε ένα υπάρχον χωριό ή μέρος πόλης ή κοινότητας και της περιοχής γύρω από αυτό (περιβάλλον χώρος, δρόμοι, δένδρα/δάσος, λόφοι, ουρανός, κ.τ.λ). Εναλλακτικά μπορείτε να δημιουργήσετε ένα 3D μουσείο ή εκθεσιακό χώρο. Επιπλέον, ανάλογα με το τι αναπαριστά ο χώρος, η κατασκευή σας θα περιέχει συστατικά με λειτουργικότητα, δηλαδή, συστατικά πάνω στα οποία θα μπορεί να επιδράσει ο χρήστης ή, γενικότερα, συστατικά τα οποία αντιδρούν με συγκεκριμένο τρόπο σε συγκεκριμένες ενέργειες του χρήστη. Παραδείγματα αντικειμένων με λειτουργικότητα είναι μία πόρτα η οποία ανοίγει και κλείνει όταν ο χρήστης επιδρά σε ένα διακόπτη, ένας μηχανισμός που ξεκινά και σταματά όταν ο χρήστης επιδρά σε ένα μοχλό, ένα ρομπότ ή ένας συναγερμός που ενεργοποιείται όταν ο χρήστης πλησιάσει κάποιο σημείο του εικονικού κόσμου ή βρεθεί μέσα σε κάποια περιοχή του, ένα ραδιόφωνο του οποίου την ένταση ο χρήστης προσαρμόζει με κάποιο χειριστήριο, μία συσκευή τηλεόρασης την οποία ο χρήστης ενεργοποιεί και απενεργοποιεί, κ.ά.

### **Σημειώσεις:**

- Η εργασία μπορεί να υλοποιηθεί ομαδικά από ομάδες έως 3 άτομα.
- Παραδοτέα είναι: Το project της Unity, τα Build αρχεία, αναλυτικό εγχειρίδιο παρουσίασης, βίντεο εκτέλεσης της εφαρμογής, και ένα txt αρχείο με τα στοιχεία (ονοματεπώνυμο, αρ. μητρώου) όλων των μελών της ομάδας .
- Η υποβολή της εργασίας θα γίνει στο thales μέχρι την Παρασκευή 2/5/2025 στον χώρο εργασίας
- Σε περίπτωση μεγάλου όγκου της εργασίας, ανεβάστε την στο google drive και στο thales ανεβάστε ένα αρχείο με το link.
- Η ανάρτηση να γίνει από ένα μόνο μέλος της κάθε ομάδας