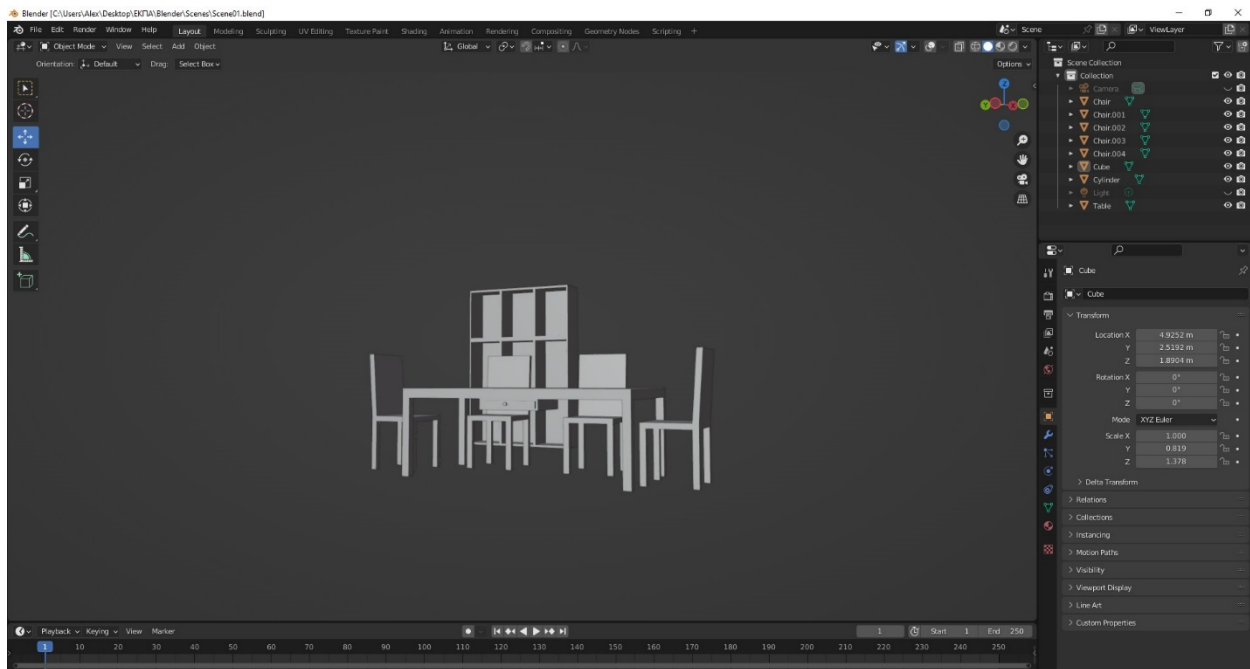


Εργασία για 2<sup>ο</sup> μισό μαθήματος:  
«ΜΙΚΤΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ ΚΑΙ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΣ»  
21 Φεβρουαρίου 2024



Το παραδοτέο για το δεύτερο μισό του μαθήματος (διδάσκων: Αλέξανδρος Κοΐλιας) αφορά στη δημιουργία ενός τρισδιάστατου μοντέλου ή μιας σύνθεσης αποτελούμενης από τρισδιάστατα μοντέλα με υλικά και υφές όπως παρουσιάστηκαν στα αντίστοιχα μαθήματα. Υπάρχουν 2 τρόποι παράδοσης όπως αναφέρονται και στην τελευταία διάλεξή μας (Μάθημα: 9, 05/02):

- **Ο πρώτος τρόπος** είναι ανεβάζοντας την σκηνή του Blender (που εμπεριέχει τα τρισδιάστατα αντικείμενα) και 3-4 renders (στατικές εικόνες) από διαφορετικές οπτικές γωνίες της σκηνής/μοντέλου στο: <https://www.printables.com/>
- **Ο δεύτερος τρόπος** είναι ανεβάζοντας τη σκηνή blender αφού κάνουμε τα βήματα που αναφέρονται στην αντίστοιχη διάλεξη (Μάθημα: 9), ώστε να φαίνονται τα υλικά και οι υφές πάνω στο μοντέλο, στο: <https://sketchfab.com/> (εφόσον έχετε τη δυνατότητα να προσθέσετε πάνω από ένα αρχείο στην αντίστοιχη πλατφόρμα)

**Τρόπος παράδοσης: Μέσω της πλατφόρμας GUNET του μαθήματος**

Χρησιμοποιώντας το εργαλείο «Ανταλλαγή Μηνυμάτων», στον ηλεκτρονικό χώρο του μαθήματος (πλατφόρμα GUNET) να αποσταλεί ένα link ή από το printables ή απ' το sketchfab στον διδάσκοντα (Αλέξανδρος Κοΐλιας) μέχρι την **Κυριακή 31 Μαρτίου 2024**.

Καλή επιτυχία.  
Αλέξανδρος Κοΐλιας