

Ανάπτυξη Λογισμικού για Κινητές Συσκευές

Επίκουρος Καθηγητής
Ευθύμιος Αλέπης

Ανάπτυξη Λογισμικού για Κινητές Συσκευές

- Αντικείμενο του μαθήματος είναι η ανάπτυξη εφαρμογών οι οποίες μπορούν να εκτελεστούν από σύγχρονες κινητές συσκευές (smartphones)
- Ύλη του μαθήματος περιλαμβάνει
 - Ανάπτυξη εφαρμογών για σύγχρονα κινητά τηλέφωνα (smartphones) και άλλες συσκευές, όπως tablets, netbooks
 - Μελέτη δημοφιλέστερων λειτουργικών συστημάτων κινητών συσκευών
 - Προγραμματισμό κινητών συσκευών με την αντικειμενοστρεφή γλώσσα προγραμματισμού Java
 - Ενδεικτικά:
 - Χρήση του περιβάλλοντος ανάπτυξης λογισμικού Android Studio
 - Ανάπτυξη εφαρμογών Android





Αναπτυξη λογισμικού για ΚΙΝΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ



Θέματα

Πλατφόρμες

Προγραμματισμός

Εργαλεία

Διαλέξεις

Θεωρία

Παρουσιάσεις (1 διάλεξη)

Εργαστήρια (9 διαλέξεις)

Εξέταση μαθήματος: Εργασίες!

