

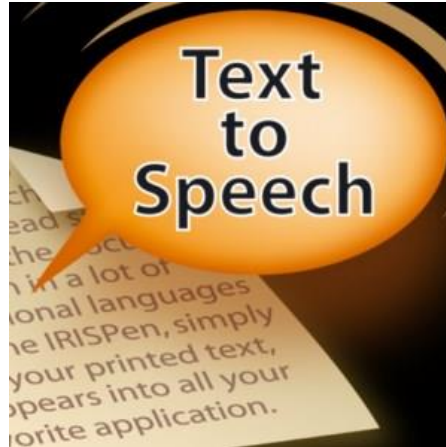
ΠΜΣ Προηγμένα Συστήμα Πληροφορικής – Ανάπτυξη Λογισμικού και Τεχνητής Νοημοσύνης

Ολοκληρωμένα Περιβάλλοντα Ανάπτυξης Λογισμικού

2022-2023

Ατομική εργασία 2 μονάδων

Story Reader. Στην παρούσα εργασία καλείσθε να αναπτύξετε μια παραθυρική εφαρμογή «εκφώνησης» παραμυθιών-ιστοριών με τη βοήθεια μηχανής ομιλίας. Ο κάθε χρήστης θα μπορεί να επιλέγει από τις διαθέσιμες ιστορίες ή παραμύθια και στη συνέχεια να «ακούει» το περιεχόμενό τους.



Πρόκειται για παραθυρική εφαρμογή windows forms για την οποία ισχύουν οι παρακάτω απαιτήσεις/παραδοχές:

- i. Η εφαρμογή είναι τύπου windows forms
- ii. Η επιλογή της μηχανής ομιλίας, καθώς και του τρόπου που θα μιλάει (παράμετροι μηχανής ομιλίας) είναι δική σας επιλογή
- iii. Η επιλογή της γλώσσας των ιστοριών/παραμυθιών είναι δική σας
- iv. Κατά τη διάρκεια της εκφώνησης θα υπάρχει η δυνατότητα pause-resume
- v. Θα πρέπει να υπάρχουν τουλάχιστον 5 ιστορίες ή παραμύθια διαθέσιμα στην εφαρμογή σας
- vi. Οι ιστορίες, ή τα παραμύθια θα πρέπει να αποθηκευτούν σε ΒΔ (ότι ΒΔ θέλετε. Προτείνεται Access). Αν δεν αποθηκευτούν σε ΒΔ, αυτό έχει ως βαθμολογικό κόστος την 1 από τις 2 μονάδες της εργασίας
- vii. Σας προτείνουμε τη χρήση μενού με δικές σας επιλογές
- viii. Είστε ελεύθεροι να «εμπλουτίσετε» την εφαρμογή με επιπλέον δικές σας προσθήκες, αρκεί να έχουν νόημα και να μην αντικρούουν τα όσα γράφονται στην εν λόγω εκφώνηση

Καλή επιτυχία!!