

Θέμα 4: Εμπειρία Χρηστών και Τεχνητή Νοημοσύνη σε Κοινωνικό Δίκτυο για Ανταλλαγή Απόψεων Σχετικά με Μουσική

Περιγραφή:

Η εργασία αυτή επικεντρώνεται στη δημιουργία ενός κοινωνικού δικτύου που θα χρησιμοποιεί τεχνητή νοημοσύνη για να βελτιώσει την εμπειρία των χρηστών κατά την ανταλλαγή απόψεων και προτάσεων σχετικά με τη μουσική. Το δίκτυο θα προτείνει μουσική και θα διευκολύνει τις συζητήσεις, προσφέροντας προσωποποιημένες εμπειρίες που ενισχύουν την αλληλεπίδραση και την ικανοποίηση των χρηστών.

Καθήκοντα:

1. Σχεδίαση και ανάπτυξη πλατφόρμας κοινωνικού δικτύου με επίκεντρο τη μουσική, που θα προσφέρει προσωποποιημένες εμπειρίες στους χρήστες.
2. Χρήση αλγορίθμων τεχνητής νοημοσύνης, είτε μηχανικής μάθησης, είτε βαθιάς μάθησης, είτε Fuzzy logic, είτε συστήματος κανόνων, είτε γνωστικών θεωριών για την ανάλυση των προτιμήσεων των χρηστών και την πρόταση μουσικής που ανταποκρίνεται καλύτερα στα γούστα τους.
3. Ανάπτυξη συστήματος που θα προτείνει περιεχόμενο και θα διευκολύνει τις συζητήσεις μεταξύ των χρηστών, βελτιώνοντας την αλληλεπίδραση και την εμπειρία χρήστη.
4. Δοκιμή και αξιολόγηση της λειτουργικότητας και της χρηστικότητας της πλατφόρμας μέσω πειραματικών δοκιμών και ανατροφοδότησης από τους χρήστες.
5. Παρουσίαση των ευρημάτων και προτάσεις για περαιτέρω βελτιώσεις.

Απαιτήσεις:

- Ανάπτυξη εφαρμογών Standalone, web ή mobile με γλώσσες όπως JavaScript, Python ή C#.
- Χρήση αλγορίθμων τεχνητής νοημοσύνης, είτε μηχανικής μάθησης, είτε βαθιάς μάθησης, είτε Fuzzy logic, είτε συστήματος κανόνων, είτε γνωστικών θεωριών για την ανάλυση του αντίστοιχου θέματος.
- Δεξιότητες στη σχεδίαση φιλικών προς τον χρήστη διεπαφών.