



Software for Smart Cities, Software and Applications for IoT

Introduction to Internet of Things

Dimitrios J. Vergados

University of Western Macedonia,
Department of Informatics

10-7-2020



Σκοπός της εργασίας

Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Ενότητα 4: Αποκακρυσμένος έλεγχος συσκευής.

End of presentation



Σκοπός της εργασίας



Σκοπός της εργασίας

Σκοπός της εργασίας

Σκοπός της εργασίας είναι η δημιουργία λογισμικού σε python, το οποίο θα μπορεί να διαβάζει μετρήσεις από συσκευή IoT, να στέλνει εντολές σε αυτή, και να απεικονίζει γραφική παράσταση με τα αποτελέσματα



Εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν |

1. Γλώσσα python 3, <https://wiki.python.org/moin/BeginnersGuide>
2. Βιβλιοθήκη paho-mqtt <https://pypi.org/project/paho-mqtt> για επικοινωνία με το σύστημα επικοινωνία MQTT
3. Βιβλιοθήκη Matplotlib για δημιουργία γραφικών παραστάσεων στη python

Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Εγκατάσταση της γλώσσας python στον υπολογιστή

Linux

Δε χρειάζεται να κάνουμε τίποτα, η γλώσσα είναι ήδη εγκατεστημένη.

Windows

Ακολουθούμε τις οδηγίες από το σύνδεσμο

<https://docs.python.org/3/using/windows.html> Ιδιαίτερη προσοχή οι παρακάτω επιλογές να είναι επιλεγμένες κατά την εγκατάσταση

1. ``Add python to environment variables'': χρειάζεται για να μπορούμε να τρέχουμε προγράμματα από τη γραμμή εντολών
2. ``pip'': είναι απαραίτητο για να μπορούμε να εγκαταστήσουμε τις βιβλιοθήκες που χρειαζόμαστε

Macintosh

Ακολουθούμε τις οδηγίες: <https://docs.python.org/3/using/mac.html>



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Έλεγχος ορθής εγκατάστασης της python (Linux, Mac)

Για να επαληθεύσουμε την εγκατάσταση της γλώσσας, ανοίγουμε ένα τερματικό, και γράφουμε

```
1 python3 --version  
2 pip3 --version
```

Θα πρέπει να δείτε την έκδοση των δύο παραπάνω προγραμμάτων, όπως το παρακάτω:

```
1 $ python3 --version  
2 Python 3.8.2  
3 $ pip3 --version  
4 pip 20.2.2 from /usr/local/lib/python3.8/dist-packages/pip (python 3.8)
```



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Έλεγχος ορθής εγκατάστασης της python (Windows)

Για να επαληθεύσουμε την εγκατάσταση της γλώσσας, ανοίγουμε ένα τερματικό (Command prompt), και γράφουμε

```
1 python --version  
2 pip --version
```

Θα πρέπει να δείτε την έκδοση των δύο παραπάνω προγραμμάτων, όπως το παρακάτω:

```
1 C:\Users\Dimитrios Vergados>python --version  
2 Python 3.8.5  
3  
4 C:\Users\Dimитrios Vergados>pip --version  
5 pip 20.1.1 from c:\users\dimитrios vergados\appdata\local\programs\python\python38\lib\site-packages\pip (python 3.8)
```



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Δημιουργία project για την εργασία I

Εγκατάσταση προγράμματος για την επεξεργασία των αρχείων **python**.

Για τη συγκεκριμένη εργασία προτείνεται το πρόγραμμα **vscode**

<https://code.visualstudio.com/Download#>, αλλά μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιοδήποτε πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου

Δημιουργία καταλόγου εργασίας για την εργασία

- Σε κάποιο σημείο του συστήματος δημιουργούμε ένα κενό κατάλογο (directory).
- Ανοίγουμε το **vscode** και επιλέγουμε **File -> Open Folder**, και επιλέγουμε τον κατάλογο που δημιουργήσαμε προηγουμένως.
- Από το μενού επιλέγουμε **File -> New File**. Το αποθηκεύουμε με όνομα που τελειώνει σε **.py**, πχ **iot_example.py**



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Δημιουργία project για την εργασία II

Εγκατάσταση modules του vscode για διευκόλυνση συγγραφής κώδικα python

- Αφού αποθηκεύσουμε το αρχείο με επέκταση .py, το vscode θα προτείνει την εγκατάσταση των ακόλουθων 2 modules
`ms-python.python` και `pylint`



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Εκτέλεση του πρώτου προγράμματος python I

Μέσα από το [vscode](#), πληκτρολογούμε το ακόλουθο πρόγραμμα και το αποθηκεύουμε στο αρχείο [.py](#) που δημιουργήσαμε προηγουμένως.

ΠΡΟΣΟΧΗ: *Σε όλα τα προγράμματα [python](#) τα κενά στην αρχή της κάθε γραμμής έχουν συντακτική συμμασία, οπότε πρέπει να είμαστε προσεκτικοί να διατηρούνται τα κενά όπως φαίνονται στα παραδείγματα.*



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Εκτέλεση του πρώτου προγράμματος python II

```
1 class IoTExample:
2     def __init__(self):
3         print('Class is created')
4
5     def start(self):
6         print('Starting')
7
8 try:
9     iot_example = IoTExample()
10    iot_example.start()
11 except KeyboardInterrupt:
12     print("Interrupted")
13     try:
14         sys.exit(0)
15     except SystemExit:
16         os._exit(0)
```



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Εκτέλεση του πρώτου προγράμματος python III

Για να εκτελέσουμε το πρόγραμμα, από τη γραμμή εντολών εισερχόμαστε στον κατάλογο που βρίσκεται το πρόγραμμά μας (με την εντολή `cd <directory>`), και στη συνέχεια πληκτρολογούμε:

σε linux, mac:

```
1 python3 iot_example.py
```

σε windows:

```
1 python iot_example.py
```



Ενότητα 1: Εκτέλεση πρώτου προγράμματος σε python

Εκτέλεση του πρώτου προγράμματος python IV

όπου `iot_example.py` είναι το όνομα του αρχείου. Θα πρέπει να δούμε output όπως το παρακάτω:

```
1 Class is created
2 Starting
```

Εναλλακτικά μπορούμε να ξεκινήσουμε την εκτέλεση μέσα από το `vscode` από το μενού `Run`



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT



Γενικά I

Η έξυπνη πρίζα μπορεί

- Να λαμβάνει μετρήσεις ηλεκτρικής κατανάλωσης των συσκευών στην πρίζα
- Να ανοίγει και κλείνει την τροφοδοσία μέσα από την πρίζα
- Να επικοινωνεί ασύρματα μέσω του δικτύου `z-wave` ή άλλων ασύρματων τεχνολογιών

Smart Plug





Γενικά II

To Raspberry Pie

- Επικοινωνεί ασύρματα με z-wave ή άλλων τεχνολογιών με τις έξυπνες συσκευές
- (Δυνητικά) επεξεργάζεται και αποθηκεύει μετρήσεις, μπορεί να υλοποιεί «έξυπνους κανόνες», κ.α.
- Επικοινωνεί με το διαδίκτυο είτε ασύρματα (Wifi) είτε ενσύρματα (ethernet)
- Επικοινωνεί με τον διακομιστή μηνυμάτων MQTT broker για να του στέλνει τις μετρήσεις και να λαμβάνει εντολές

Raspberry Pie





Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Γενικά III



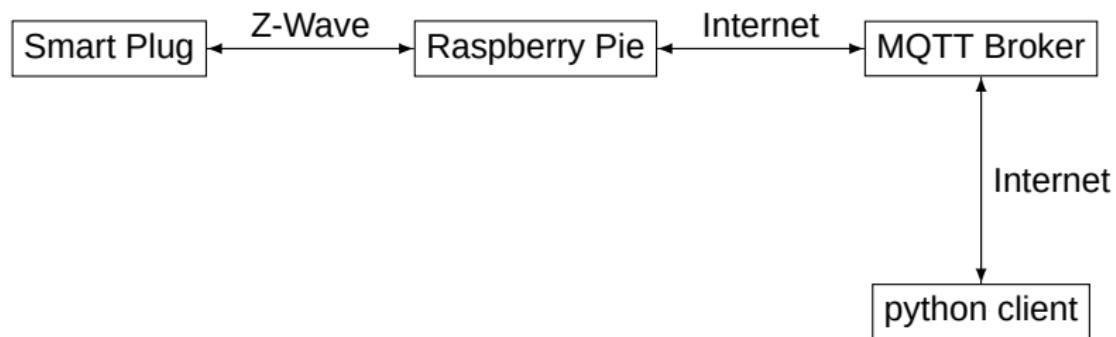
Ο διακομιστής MQTT είναι ένα πακέτο λογισμικού το οποίο αναλαμβάνει τη διασύνδεση παραγωγών μηνυμάτων με τους αποδέκτες αυτών των μηνυμάτων:

- Δέχεται τα δεδομένα από τις έξυπνες συσκευές
- Επιτρέπει σε εφαρμογές να συνδεθούν (subscribe) σε κάποιο/α topic. Το topic είναι μια συμβολοσειρά (string) που καθορίζει που από τα μηνύματα «ενδιαφέρεται» να λαμβάνει η εφαρμογή
- Να δρομολογεί τα εισερχόμενα μυνήματα στις αντίστοιχες εφαρμογές, ανάλογα με τα topics που παρακολουθεί η κάθε μία



Γενικά IV

Αρχιτεκτονικό διάγραμμα





Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

MQTT topic για τον έλεγχο του smart plug

Τα MQTT topics που θα χρησιμοποιήσουμε για να λάβουμε δεδομένα σε αυτή την άσκηση είναι:

- `hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state`: Μας δείχνει τη στιγμιαία κατανάλωση του φορτίου σε Watt
- `hscnl/hscnl02/command/ZWaveNode005_Switch/command`: Μας δείχνει τις εντολές που έχουν σταλεί προς το smart plug
- `hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_Switch/state`: Μας δείχνει την κατάσταση της πρίζας (`ON` ή `OFF`)

Επίσης θα μπορούμε να στείλουμε εντολές στο topic: -

`hscnl/hscnl02/sendcommand/ZWaveNode005_Switch`: Οι επιτρεπόμενες τιμές είναι `ON` για να ενεργοποιήσουμε το φορτίο ή `OFF` για να απενεργοποιήσουμε το φορτίο.



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Βιβλιοθήκη διασύνδεσης με το διακομιστή MQTT από τη γλώσσα python

Για τη διασύνδεση θα χρησιμοποιήσουμε τη βιβλιοθήκη [paho-mqtt](#). Η εγκατάσταση γίνεται με τη βοήθεια του προγράμματος [pip](#) ως έξής:

- linux: [pip3 install paho-mqtt](#)
- windows: [pip install paho-mqtt](#)

Επίσης για να μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε κλάσεις της βιβλιοθήκης στο αρχείο κώδικά μας, πρέπει να εισάγουμε την βιβλιοθήκη. Στο πάνω μέρος του προγράμματος προσθέτουμε

```
1 import paho.mqtt.client as mqtt
```



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Κλάσεις και μέθοδοι της βιβλιοθήκης [paho-mqtt](#) που θα χρησιμοποιήσουμε |

Η βασική κλάση που χρησιμοποιούμε είναι είναι η κλάση [mqtt.Client](#). Για να χρησιμοποιήσουμε τη βιβλιοθήκη θα πρέπει αρχικά να δημιουργήσουμε ένα τέτοιο αντικείμενο με την εντολή

```
1 self.client = mqtt.Client()
```

(χρησιμοποιούμε `self.client = ... client =` ώστε η μεταβλητή να είναι διαθέσιμη και στις υπόλοιπες μεθόδους της κλάσης μας)



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Κλάσεις και μέθοδοι της βιβλιοθήκης [paho-mqtt](#) που θα χρησιμοποιήσουμε II

Οι μέθοδοι και παράμετροι της κλάσης [mqtt.Client](#) που θα χρησιμοποιήσουμε είναι οι ακόλουθες:

- `self.client.on_connect = self._on_connect`: Με αυτή την εντολή ορίζουμε ότι μόλις ολοκληρωθεί η εγκατάσταση της σύνδεσης, θα κληθεί η μέθοδος `_on_connect(self, client, userdata, flags, rc)` της τρέχουσας κλάσης. Θα πρέπει επίσης να παρέχουμε την υλοποίηση της μεθόδου.



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Κλάσεις και μέθοδοι της βιβλιοθήκης [paho-mqtt](#) που θα χρησιμοποιήσουμε III

- `self.client.on_log = self._on_log`: Με αυτή την εντολή ορίζουμε ότι η συνάρτηση `_on_log(self, client, userdata, level, buf)` θα χρησιμοποιείται για την παραγωγή διαγνωστικών μηνυμάτων σχετικά με τη σύνδεση με το MQTT. Θα πρέπει επίσης να παρέχουμε την υλοποίηση της μεθόδου.
- `self.client.on_message = self.on_message`: Με αυτή την εντολή ορίζουμε ότι κάθε φορά που θα λαμβάνεται ένα μήνυμα θα καλείται η συνάρτηση `_on_message(self, client, userdata, msg)`. Θα πρέπει επίσης να παρέχουμε την υλοποίηση της μεθόδου.



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Κλάσεις και μέθοδοι της βιβλιοθήκης [paho-mqtt](#) που θα χρησιμοποιήσουμε IV

- `self.client.tls_set_context(ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLSv1_2))`: Με αυτή τη μέθοδο ορίζουμε ότι θα χρησιμοποιήσουμε κρυπτογράφυση για την μετάδοση/λήψη των μυνημάτων
- `self.client.username_pw_set('iotlesson', 'YGK0tx5pbtkK2WkCBvJlJWCg')`: Με αυτή τη μέθοδο ορίζουμε το όνομα χρήστη με το password
- `self.client.connect('phoenix.medialab.ntua.gr', 8883)`: Με αυτή τη μέθοδο ξεκινάμε τη σύνδεση με τον MQTT broker, και ορίζουμε το DNS όνομα του διακομιστή, και την πόρτα που θα γίνει η σύνδεση



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Κλάσεις και μέθοδοι της βιβλιοθήκης [paho-mqtt](#) που θα χρησιμοποιήσουμε Ν

- `client.subscribe('hscnl/hscnl02/state/ZwaveNode005_Switch/state')`:
Αυτή η μέθοδος καλείται αφού έχει πραγματοποιηθεί η σύνδεση, ώστε να αρχίσει παρακολουθεί το topic που είναι στην παράμετρο
- `self.client.loop_forever()`: Με αυτή την μέθοδο μπλοκάρουμε την εκτέλεση του προγράμματος ώστε να μην τερματίσει και να αναμένει για μηνύματα



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Κλάσεις και μέθοδοι της βιβλιοθήκης [paho-mqtt](#) που θα χρησιμοποιήσουμε VI

- `self.client.loop_start()`: Αυτή η μέθοδος χρησιμοποιείται όταν θέλουμε ο MQTT Client να **μήν** μπλοκάρει, και να επιτρέψει τη συνέχιση του προγράμματος. Χρησιμοποιείται όταν θέλουμε να διατηρήσουμε τον έλεγχο της εκτέλεσης του προγράμματος, για να δείχνουμε τα γραφικά
- `self.client.publish('hscnl/hscnl02/sendcommand/ZWaveNode005_Switch', 'ON')`: Αυτή η μέθοδος χρησιμοποιείται για την αποστολή μηνύματος προς τον MQTT broker. Η πρώτη παράμετρος είναι το topic, ενώ η δεύτερη παράμετρος είναι το περιεχόμενο του μηνύματος.



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Κλάσεις και μέθοδοι της βιβλιοθήκης [paho-mqtt](#) που θα χρησιμοποιήσουμε VII

- `self.client.disconnect()`: Αυτή η μέθοδος χρησιμοποιείται για για την αποσύνδεση από τον MQTT broker.



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Οργάνωση του κώδικα I

Σύμφωνα με τα παραπάνω, ο σκελετός της κλάσης μας πρέπει να διαμορφωθεί ως εξής:

```
1 import paho.mqtt.client as mqtt
2 import ssl
3 import os
4 import sys
5
6
7 class IoTExample:
8     def __init__(self):
9         self._establish_mqtt_connection()
10
11     # call this method to start the client loop
12     def start(self):
13         self.client.loop_forever()
14
15     # call this method to disconnect from the broker
16     def disconnect(self, args=None):
```



Οργάνωση του κώδικα II

```
17         self.client.disconnect() # disconnect
18
19     # You need to fill this in, here we will place the commands
20     # For connecting to the broker
21     def _establish_mqtt_connection(self):
22         print("I need to be completed")
23
24     # This is the callback that will be called after the connection is
25     # established
26     def _on_connect(self, client, userdata, flags, rc):
27         print("I need to be completed")
28
29     # This is the callback that will be called whenever a new message
30     # is received
31     def _on_message(self, client, userdata, msg):
32         print(msg.topic+' '+str(msg.payload))
33
34     # This is the callback that will be called whenever a new log
35     # event is created
36     def _on_log(self, client, userdata, level, buf):
37         print('log: ', buf)
```



Οργάνωση του κώδικα III

```
38
39
40 try:
41     iot_example = IoTExample()
42     iot_example.start()
43 except KeyboardInterrupt:
44     print('Interrupted')
45     try:
46         iot_example.disconnect()
47         sys.exit(0)
48     except SystemExit:
49         os._exit(0)
```



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Παράδειγμα επιτυχημένης εκτέλεσης |

```
1 $ python3 iot_example.py
2 Trying to connect to MQTT server...
3 log: Sending CONNECT (u1, p1, wr0, wq0, wf0, c1, k60) client_id=b' '
4 log: Received CONNACK (0, 0)
5 Connected with result code 0
6 log: Sending SUBSCRIBE (d0, m1) [(b'hscnl/hscnl02/state/
    ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state', 0)]
7 log: Sending SUBSCRIBE (d0, m2) [(b'hscnl/hscnl02/command/
    ZWaveNode005_Switch/command', 0)]
8 log: Sending SUBSCRIBE (d0, m3) [(b'hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_Switch
    /state', 0)]
9 log: Received SUBACK
10 log: Received SUBACK
11 log: Received SUBACK
12 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/command/
    ZWaveNode005_Switch/command', ... (2 bytes)
13 hscnl/hscnl02/command/ZWaveNode005_Switch/command b'ON'
14 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
    ZWaveNode005_Switch/state', ... (2 bytes)
15 hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_Switch/state b'ON'
```



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Παράδειγμα επιτυχημένης εκτέλεσης II

```
16 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
      ZWaveNode005_Switch/state', ... (2 bytes)
17 hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_Switch/state b'ON'
18 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
      ZWaveNode005_Switch/state', ... (2 bytes)
19 hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_Switch/state b'ON'
20 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
      ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state', ... (3 bytes)
21 hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state b'7.8'
22 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
      ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state', ... (4 bytes)
23 hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state b'44.4'
24 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/command/
      ZWaveNode005_Switch/command', ... (3 bytes)
25 hscnl/hscnl02/command/ZWaveNode005_Switch/command b'OFF'
26 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
      ZWaveNode005_Switch/state', ... (3 bytes)
27 hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_Switch/state b'OFF'
28 log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
      ZWaveNode005_Switch/state', ... (3 bytes)
29 hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_Switch/state b'OFF'
```



Ενότητα 2: Επικοινωνία με συσκευή IoT

Παράδειγμα επιτυχημένης εκτέλεσης III

```
30 | log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
|       ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state', ... (1 bytes)
31 | hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state b'0'
32 | log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
|       ZWaveNode005_Switch/state', ... (3 bytes)
33 | hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_Switch/state b'OFF'
34 | log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
|       ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state', ... (1 bytes)
35 | hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state b'0'
36 | log: Received PUBLISH (d0, q0, r0, m0), 'hscnl/hscnl02/state/
|       ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state', ... (1 bytes)
37 | hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_ElectricMeterWatts/state b'0'
38 | ^CInterrupted
39 | log: Sending DISCONNECT
```

Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Γενικά I

Σε αυτή την ενότητα θα προσθέσουμε ένα διάγραμμα για να απεικονίζουμε τις μετρούμενες τιμές, και 2 κουμπιά για να ανοίγουμε και να κλείνουμε τη συσκευή.

Για τη διασύνδεση θα χρησιμοποιήσουμε τη βιβλιοθήκη [matplotlib](#). Η εγκατάσταση γίνεται με τη βοήθεια του προγράμματος [pip](#) ως έξής:

- linux: [pip3 install matplotlib](#)
- windows: [pip install matplotlib](#)

Επίσης για να μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε κλάσεις της βιβλιοθήκης στο αρχείο κώδικά μας, πρέπει να εισάγουμε την βιβλιοθήκη. Στο πάνω μέρος του προγράμματος προσθέτουμε



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Γενικά II

```
1 import matplotlib.pyplot as plt  
2 from matplotlib.widgets import Button
```

Επίσης θα χρειαστούμε τα ακόλουθα includes:

```
1 from threading import Timer  
2 from datetime import datetime
```



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Γραφική απεικόνιση μετρήσεων |

Αρχικά θα προσθέσουμε τις ακόλουθες μαθόδους:

Για την αρχικοποίηση του γραφήματος

```
1 def _prepare_graph_window(self):
2     # Plot variables
3     plt.rcParams['toolbar'] = 'None'
4     self.ax = plt.subplot(111)
5     self.dataX = []
6     self.dataY = []
7     self.first_ts = datetime.now()
8     self.lineplot, = self.ax.plot(
9         self.dataX, self.dataY, linestyle='--', marker='o', color='b')
10    self.ax.figure.canvas.mpl_connect('close_event', self.disconnect)
11    self.finishing = False
12    self._my_timer()
```



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Γραφική απεικόνιση μετρήσεων II

Για την ανανέωση του γραφήματος όταν λαμβάνονται νέα αποτελέσματα ή αλλάζει η απεικόνιση του άξονα x

```
1  def _refresh_plot(self):
2      if len(self.dataX) > 0:
3          self.ax.set_xlim(min(self.first_ts, min(self.dataX)),
4                             max(max(self.dataX), datetime.now()))
5          self.ax.set_ylim(min(self.dataY) * 0.8, max(self.dataY) * 1.2)
6          self.ax.relim()
7      else:
8          self.ax.set_xlim(self.first_ts, datetime.now())
9          self.ax.relim()
10         plt.draw()
```



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Γραφική απεικόνιση μετρήσεων III

Για να προσθέτουμε μια νέα τιμή στο γράφημα:

```
1 def _add_value_to_plot(self, value):
2     self.dataX.append(datetime.now())
3     self.dataY.append(value)
4     self.lineplot.set_data(self.dataX, self.dataY)
5     self._refresh_plot()
```



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Γραφική απεικόνιση μετρήσεων IV

Για την αυτόματη μετακίνιση του γραφήματος δεξιά κάθε δευτερόλεπτο

```
1 def _my_timer(self):
2     self._refresh_plot()
3     if not self.finishing:
4         Timer(1.0, self._my_timer).start()
```



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Γραφική απεικόνιση μετρήσεων Ν

Επίσης θα πρέπει να τροποποιήσουμε το χειριστή `_on_message` ώς εξής:

```
1  def _on_message(self, client, userdata, msg):
2      if msg.topic == 'hscnl/hscnl02/state/ZWaveNode005_ElectricMeterWatts
3          /state':
4              self._add_value_to_plot(float(msg.payload))
    print(msg.topic+ ' '+str(msg.payload))
```



Ενότητα 3: Γραφική απεικόνιση των αποτελεσμάτων

Γραφική απεικόνιση μετρήσεων VI

Τέλος θα αλλάξουμε τις μεθόδους `__init__()` και `start` ώς εξής:

```
1 def __init__(self):
2     self.ax = None
3     self._establish_mqtt_connection()
4     self._prepare_graph_window()
5
6 def start(self):
7     if self.ax:
8         self.client.loop_start()
9         plt.show()
10    else:
11        self.client.loop_forever()
```



Ενότητα 4: Αποκακρυσμένος έλεγχος συσκευής.

Ενότητα 4: Αποκακρυσμένος έλεγχος συσκευής.



Ενότητα 4: Αποκακρυσμένος έλεγχος συσκευής.

Αποκακρυσμένος έλεγχος συσκευής |

Θα φτιάξουμε 2 χειριστές για τα κουμπιά:

```
1 def _button_on_clicked(self, event):
2     self.client.publish(
3         'hscnl/hscnl02/sendcommand/ZWaveNode005_Switch', 'ON')
4
5 def _button_off_clicked(self, event):
6     self.client.publish(
7         'hscnl/hscnl02/sendcommand/ZWaveNode005_Switch', 'OFF')
```



Ενότητα 4: Αποκακρυσμένος έλεγχος συσκευής.

Αποκακρυσμένος έλεγχος συσκευής II

Πρέπει να προσθέσουμε 2 κουμπιά και ένα πεδίο κειμένου στο γράφημα:

```
1      axcut = plt.axes([0.0, 0.0, 0.1, 0.06])
2      self.bcut = Button(axcut, 'ON')
3      axcut2 = plt.axes([0.1, 0.0, 0.1, 0.06])
4      self.bcut2 = Button(axcut2, 'OFF')
5      self.state_field = plt.text(1.5, 0.3, 'STATE: -')
6      self.bcut.on_clicked(self._button_on_clicked)
7      self.bcut2.on_clicked(self._button_off_clicked)
```

End of presentation



End of presentation



Questions?

Questions?

dvergados@uowm.gr